## Projektový plán pro procesy SCRUM

## 1 Úvod

Cílem našeho projektu je vytvoření části hry v prostředí Unity, kterou později budeme prezentovat jako bakalářskou práci. Funkční částí pro předmět RSP bude vytvoření mapy (+ uživatelské rozhraní + menu) ropné vrty. Kde zpracujeme v 2D pohledu průřez Zemí s určitými ložisky ropy podle co nejvěrnějších geologických dat z nalezišť na Moravě. Hra bude umožnovat uživateli začít průzkum nalezišť a následné těžby se všemi potřebnými budovami, stroji a personálem. V případě dostatku času budou přidány výjimečné situace jako katastrofy (přírodní i člověkem zaviněné) tak i situace pozitivní, dále budou implementovány změny počasí podle ročních období.

Náš projekt je určen pro hráče počítačových her.

## 2 Organizační záležitosti

### Procesní model

### Složení týmu

František Humpa – Vedoucí týmu, programátor, grafik, tester, dokumentátor

* hlavní úkoly: programování kódových částí projektu

František Kubálek – programátor, zvukař, tester, dokumentátor

* hlavní úkoly: programování kódových částí projektu

Petr Kostkuba – grafik, tester, dokumentátor

* hlavní úkoly: tvorba grafických částí projektu

### Používané nástroje a technologie

Unitity, Cinema4D (nebo jiný nástroj pro tvorbu grafiky), Microsoft word, SeeNowDo, GitHub

### Seznam projektových metrik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Int/Ext | Kritéria úspěšnosti projektu | Potenciální měřená data | měřená veličina | priorita |
| Int | Projektový tým aktivně komunikuje. Všechna hlášení o stavu projektu musí být vyhotovena včas a poslána zákazníkovi. | Počet hlášení, která byla zpožděna / celkový počet hlášení za sprint. | Výkonnost projektového týmu | malá |
| Int | Sestavili jsme kritéria úplnosti a správnosti projektových dodávek za týden. | Každá dodávka musí být splněna na 100% | Výkonnost projektového týmu | vysoká |
| Ext | Projekt musí být ukončen do konce sprintu | Toto datum zákazník schválil | Doba trvání | vysoká |
| Ext | Dodaný projekt musí mít kvalitní kód a rychlou odezvu | Projekt musí mít co nejmenší dobu odezvy | Kvalita, vákonnost | střední |
| Ext |  |  |  |  |

## 3 Řízení rizik

### Seznam rizik v CTC formátu (Condition Then Consequence)

* Nestihnutí daného termínu.
* Chybovost kódu
* Onemocnění člena týmu

### Tabulka rizik (jméno, pravděpodobnost, vliv [impact], odkaz do RMMM stuktury)

### RMMM přehled (minimalizace [Mitigation], monitorování [Monitoring] a řízení [Management] rizik [Risks])

## 4 Řízení kvality

### Charakteristika systému řízení kvality (struktura, standardy, role)

### Úkoly v rámci procesu řízení kvality a jejich výstupy (revize, recenze, inspekce)

### Metody realizace nápravných opatření

### Způsoby procesního zlepšování